



## REGOLAMENTO HAIGHLANDER

IL CAMPIONATO HAIGHLANDER E' COMPOSTO DA QUATTRO GARE

- 1° .....ARENA DEI GLADIATORI
- 2°.....SCONTRO BARBARICO
- 3°.....NE RIMARRA' SOLTANTO UNO
- 4°.....L'ULTIMA BATTAGLIA

### PERCORSI :

PISTE DA CROSS, PERCORSO ENDURO, O COMUNQUE STERRATI, DOVE POSSIBILE ANCHE TRATTI ASFALTATI.

### ISCRIZIONE

L'ISCRIZIONE DOVRA' ESSERE EFFETTUATA NEI TEMPI DECISI DALLA DIREZIONE DELLA COLLE CORSE E SARA' RITENUTA VALIDA SOLO ATTRAVERSO UN VERSAMENTO, QUALE ACCONTO, CHE PERO' NON INTERFERIRA' CON L' ORDINE DI PARTENZA E DI ARRIVO.

### SQUADRA

OGNI SQUADRA DOVRA' ELEGGERE UN CAPOSQUADRA CHE SARA' RESPONSABILE PER QUANTO RIGUARDA LA FORNITURA DI TUTTO IL MATERIALE CARTACEO OCCORRENTE (CERTIFICATI MEDICI E DOCUMENTAZIONE VARIA...) COLUI RICEVERA' MEZZO MAIL TUTTI GLI AGGIORNAMENTI IN MERITO.

OGNI SQUADRA DOVRA' ESSERE COMPOSTA MINIMO DA UN CAPOSQUADRA E UN PILOTA. QUESTI ULTIMI POTRANNO ESSERE QUANTI VOLETE.(1,2,3,4,5,6 ECC).

### PILOTI

PER GIUDARE OCCORE ESSERE MAGGIORENNI E IN POSSESSO DI PATENTE DI GUIDA.

PER STARE IN MACCHINA OCCORRE COMUNQUE ISCRIVERSI ALL'EVENTO COME PILOTI (tessera MSP e certificato medico non agonistico) .

OBBLIGATORIO CASCO E CINTURE DI SICUREZZA.

IN AUTO POSSONO PRENDERE POSTO IL PILOTA CON NAVIGATORE O PILOTA SOLTANTO, A DESCRIZIONE DELLA SQUADRA.

### AUTO

LE AUTO DEVONO AVERE ALMENO 15 ANNI DI ETA' NEL CASO IN CUI SIANO PIU' NUOVE E' NECESSARIO IL NULLA OSTA DELLA DIREZIONE, LA QUALE HA IL COMPITO DI VALUTARE LO STATO DELLA VETTURA.

NON SONO AMMESSE AUTO A 4 RUOTE MOTRICI, ANCHE SE MODIFICATE A 2, NESSUN TIPO DI SUV O PICCOLA JEEP ANCHE SE DUE RUOTE MOTRICI E PROTOTIPI.

NON AMMESSE MACCHINE CABRIOLET.

### AMMORTIZZATORI :

SONO AMMESSI ANCHE AMMORTIZZATORI NON DI SERIE A PATTO CHE SIANO SENZA ALCUNA POSSIBILITA' DI REGOLAZIONE ESTERNA E SENZA SERBATOI. POSSIBILI RIALZI MA SENZA MODIFICARE I PUNTI DI ATTACCO DEGLI STESSI.

MOLLE: ANCHE NON DI SERIE MA SENZA POSSIBILITA' DI PRECARICO O ALTRE REGOLAZIONI.

PNEUMATICI: NON AMMESSI DISEGNI AGRICOLI O SLIC.

SE L'AUTO NON VERRA' RITENUTA IDONEA DAL DIRETTORE DI GARA ,NON SARA' AMMESSA E NON CI SARA' NESSUN TIPO DI RIMBORSO DALLA DIREZIONE.

### CARROZZERIA

SARA' POSSIBILE AMPLIARE LA LUCE DEI PARAFANGHI FINO A 10 CM.

SARA' POSSIBILE TOGLIERE IL PARAURTI E GLI SPOILER A PATTO CHE NON CI SIA NESSUN TIPO DI PROTEZIONE ANTERIORE CHE INTEGRI I PARAURTI ORIGINALI. VA BENE UNA PROTEZIONE AL RADIATORE, MA NON UN BULL BAR PER URTARE GLI ALTRI.

L'ALTEZZA MASSIMA DA TERRA (MISURATA SUL BRANCARDO NEL PUNTO DI ANGOLO DI DOSSO) 35 CM.

AMMESSA QUALSIASI PROTEZIONE INFERIORE PER GLI ORGANI MECCANICI.

POSSIBILITA' DI SERBATOI ALL'INTERNO DELL'AUTO RACCHIUSO PERO' IN UNA PARATIA CHE LO ISOLI DALL'AUTO .

DOTAZIONI OBBLIGATORIE SONO IL LAMPEGGIANTE SUL TETTO, UN ESTINTORE E MARTELLETTO FRANGIVETRI, DUE SPECCHIETTI RETROVISORI, LUCI STOP E CLACSON, ALMENO DUE LUCI POSTERIORI E DUE FARI ANTERIORI (ANCHE NON ORIGINALI) PER GARE NOTTURNE, RETI DI CONTENIMENTO AI FINESTRINI (VALIDI TRASPARENTI FISSI), SEDILI E CINTURE DI SICUREZZA. RUOTA DI SCORTA.

NICK NAME DELLA SQUADRA SCRITTO SUI PARAFANGHI ANTERIORI BEN LEGGIBILE.

OBBLIGATORI GANCI PER TRAINARE E ESSERE TRAINATI.

#### **MOTORE**

DEVE RIMANERE DELLA SOLITA MARCA MA NON CI SONO LIMITAZIONI A ELABORARLO.

RADIATORE IN POSIZIONE ORIGINALE, O SPOSTARLO A PATTO CHE RIMANGA DENTRO IL COFANO.

NON AMMESSI RIDUTTORI O POSSIBILI BLOCCHI DIFFERENZIALI.

#### **REGOLE DEL GIOCO**

CONSENTITA VELOCITA' MASSIMA DI 35 KM ORARI DI MEDIA (GARA DI REGOLARITA')

VINCE CHI FA PIU' GIRI.

IN CASO DI PARITA' DI GIRI VINCE CHI HA OTTENUTO UN RISULTATO MIGLIORE NELLE QUALIFICAZIONI.

#### **ORDINE DI PARTENZA**

AVVERRA' TRAMITE DELLE PROVE DI ABILITA' CHE SI SVOLGERANNO IL GIORNO PRECEDENTE LA GARA.

LA PARTENZA DOVE POSSIBILE SARA' TUTTI INSIEME ALLINEATI, DOVE NON POSSIBILE AVRA' VALIDITA' IL RISULTATO DELLE QUALIFICAZIONI.

#### **PENALITA'**

CHIUNQUE TAGLI IL PERCORSO DI PROPOSITO SARA' SQUALIFICATO (SENZA RIMBORSO)

CHIUNQUE URTI DI PROPOSITO UN'ALTRA MACCHINA SARA' SQUALIFICATO (SENZA RIMBORSO)

CHIUNQUE SCAMBI L'ENTRATA E L'USCITA DELLA PISTA SARA' SQUALIFICATO (SENZA RIMBORSO)

VERRANNO INOLTRE ASSEGNATE DELLE PENALITA' PER LE INFRAZIONI MINORI.

#### **TRAINO**

TUTTI GLI EQUIPAGGI DEVONO ESSERE IN CONDIZIONE DI RISOLVERE TUTTO...MA QUALORA NON FOSSE POSSIBILE PERCHE' L'INCIDENTE O LA ROTTURA NON PERMETTE LA RIMESSA IN PISTA E L'AUTO HA BISOGNO DI ESSERE TRAINATA FUORI DAL CIRCUITO DA UN MEZZO PESANTE (ES.TRATTORE) SAPPIATE CHE ESISTE LA POSSIBILITA' CHE QUEST 'ULTIMO CHIEDA UNA CIFRA IN EURO PER IL TRAINO. NATURALMENTE CON IL CONSENSO DELLA SQUADRA, SOLLEVANDOSI DA QUALSIASI RESPONSABILITA'.

NELL'EVENTUALITA' CHE UNA MACCHINA SIA DI OSTRUZIONE ALLA GARA, SIA INCIDENTATA O ROTTA, GLI ALTRI CONCORRENTI HANNO L'OBBLIGO DI AIUTARLA.

#### **CAMBIO PILOTI**

PER ALTERNASI ALLA GUIDA I PILOTI DEVONO OBBLIGATORIAMENTE RECARSI NEL BOX O IN UN'AREA DECISA DALLA DIREZIONE,

#### **ZONA BOX**

OGNI BOX DOVRA' ESSERE ALLESTITO CON UN TELO ANTINQUINAMENTO CHE DOVRA' STARE SOTTO ALLA MACCHINA E UN ESTINTORE.

I MECCANICI NON POTRANNO INTERVENIRE IN PISTA MA LAVORARE SOLTANTO AL BOX.

#### **CLASSIFICA**

AL MOMENTO DELLA REGISTRAZIONE OGNI SQUADRA VERRA' FORNITA DI UNA TABELLA SULLA QUALE VERRA' APPOSTO UN TIMBRO A OGNI GIRO EFFETTUATO, IN QUEST'AREA SI TROVERA' UN GRANDE TABELLONE NEL QUALE VERRANNO RIPORTATI GLI STESSI DATI, IN TAL MODO OGNI SQUADRA POTRA' SAPERE OGNI MOMENTO LA PROPRIA POSIZIONE.

IN ALCUNI CASI E' PREVISTO TALE CONTROLLO TRAMITE TRASPONDER.

#### **SICUREZZA**

LA POLIZZA INFORNUNI CHE VERRA' APPLICATA AD OGNI ATLETA COMPRENDE DANNI ARRECATI AD ALTRI O ANIMALI O COSE MA NON COPRIRA' DANNI AD ALTRE AUTO IN PISTA.

LA COLLE CORSE STIPULA UN'ASSICURAZIONE CONTRO I RISCHI DI RESPONSABILITA' CIVILE VERSO TERZI SECONDO LA LEGGE DEL 24 DICEMBRE 1969 N.990 ART. 3 E 5.

#### **COSTI**

IL COSTO PER OGNI SINGOLA GARA DI 12 ORE E' DI 550,00 €, MENTRE PER LA 24 H. E' DI 700,00 €. DURANTE L' ANNO VERRANNO ORGANIZZATI ANCHE ALLENAMENTI A UN COSTO DI 200,00 O 300,00 €.

**PREMI**

1° COPPA

2° COPPA

3° COPPA